



计算机问题求解 - 论题2-3

- 分治法与递归

2019年03月11日

Part I

Divide-and-conquer

问题1：

“Divide-and-conquer”，这是
什么？策略，技术，算法？

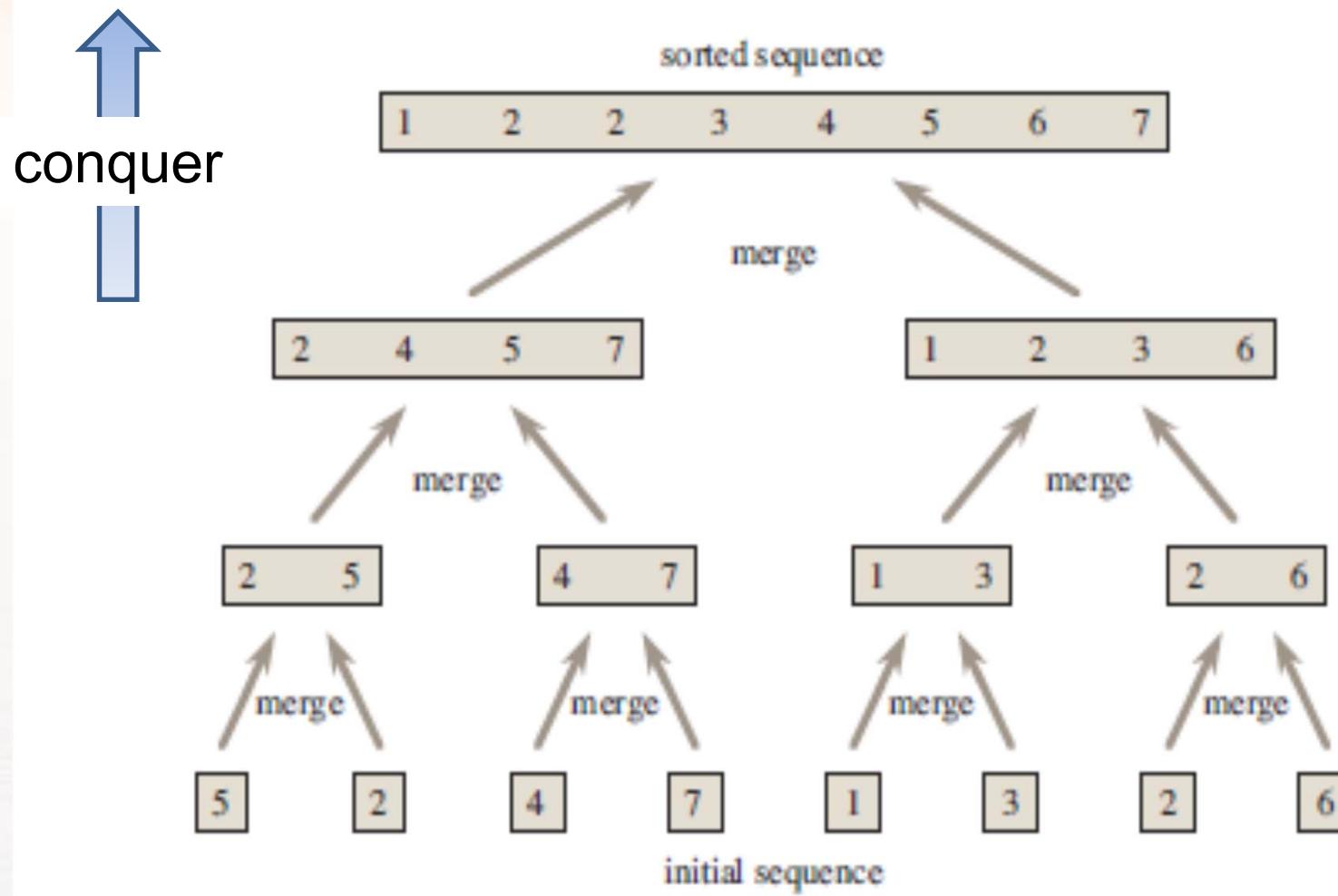
Mergesort Revisited

MERGE-SORT(A, p, r)

- 1 **if** $p < r$
- 2 $q = \lfloor(p + r)/2\rfloor$
- 3 MERGE-SORT(A, p, q)
- 4 MERGE-SORT($A, q + 1, r$)
- 5 MERGE(A, p, q, r)

问题2：

这个算法究竟是如何“排”序的？



问题3：

人的思维“分而治之”
如何变为算法策略的呢？

递归在这里起了什么作用？

问题4：

如何考虑分治算法的代价？

递归代价与非递归代价

导出递归式

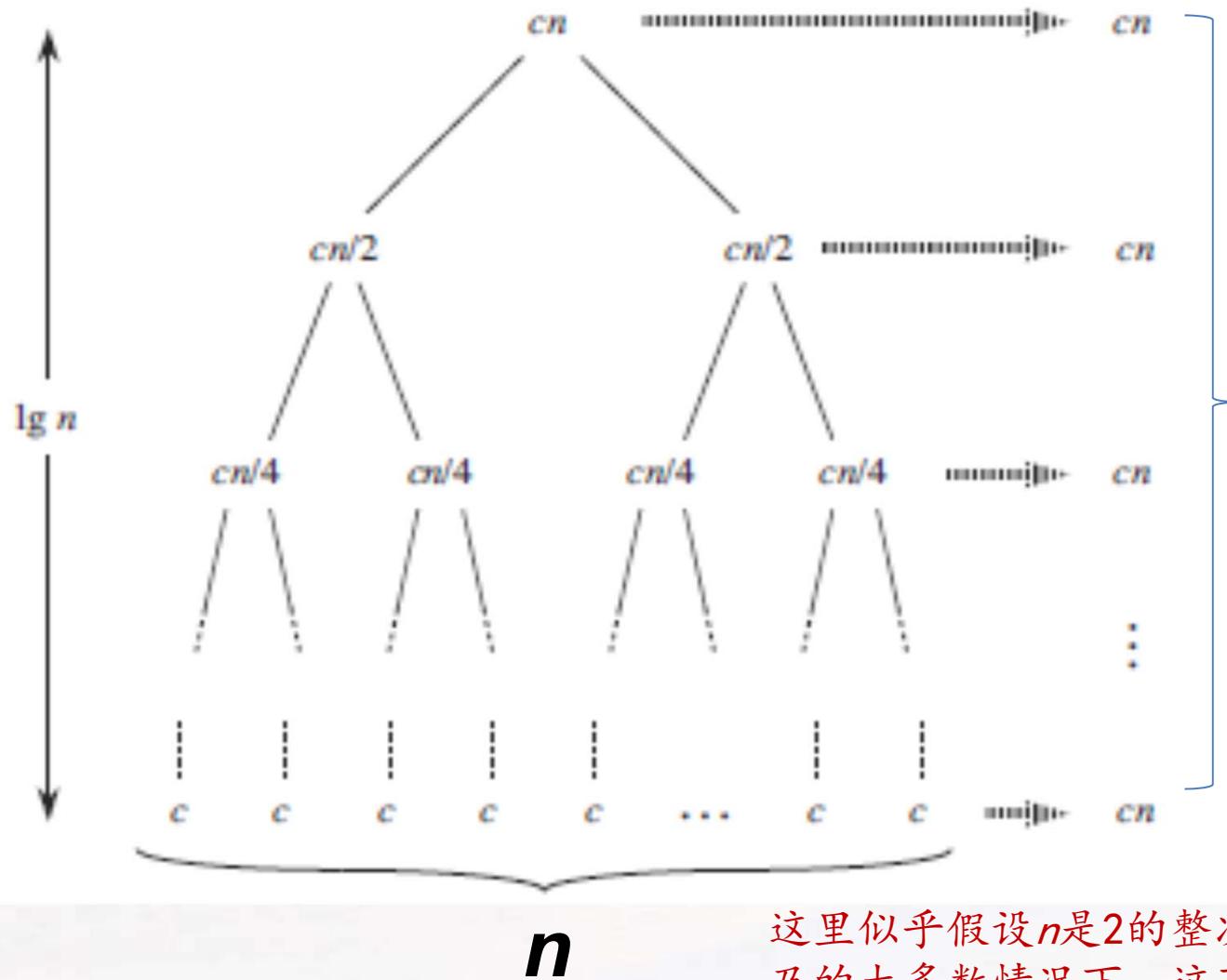
MERGE-SORT(A, p, r)

```
1 if  $p < r$ 
2    $q = \lfloor (p + r)/2 \rfloor$ 
3   MERGE-SORT( $A, p, q$ )
4   MERGE-SORT( $A, q + 1, r$ )
5   MERGE( $A, p, q, r$ )
```

两次递归，理想情况下每次问题规模是原来的一半。

非递归开销

$$T(n) = \begin{cases} \Theta(1) & \text{if } n = 1 \\ 2T(n/2) + \Theta(n) & \text{if } n > 1 \end{cases}$$



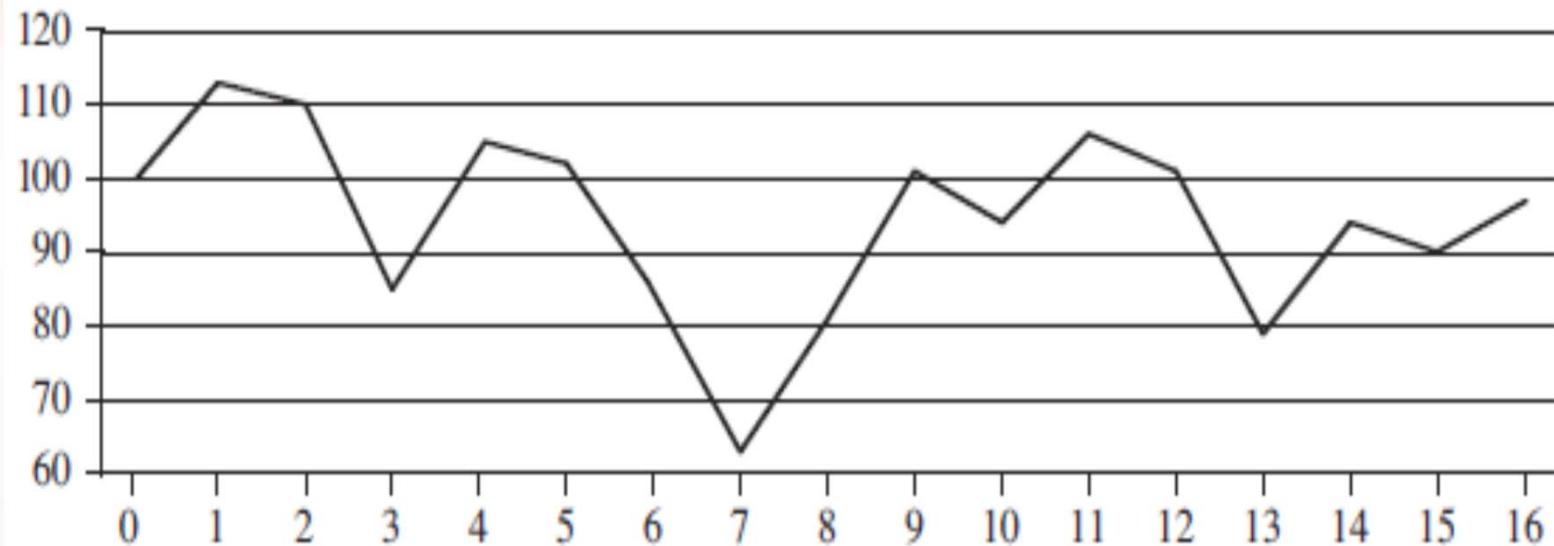
$cn \log n$

确实比插入排序效率高。

这里似乎假设 n 是2的整次幂，在我们涉及的大多数情况下，这不影响结果。

问题5：

书上的投资回报问题是怎样
被转化为最大子数组问题的？



Day	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Price	100	113	110	85	105	102	86	63	81	101	94	106	101	79	94	90	97
Change		13	-3	-25	20	-3	-16	-23	18	20	-7	12	-5	-22	15	-4	7

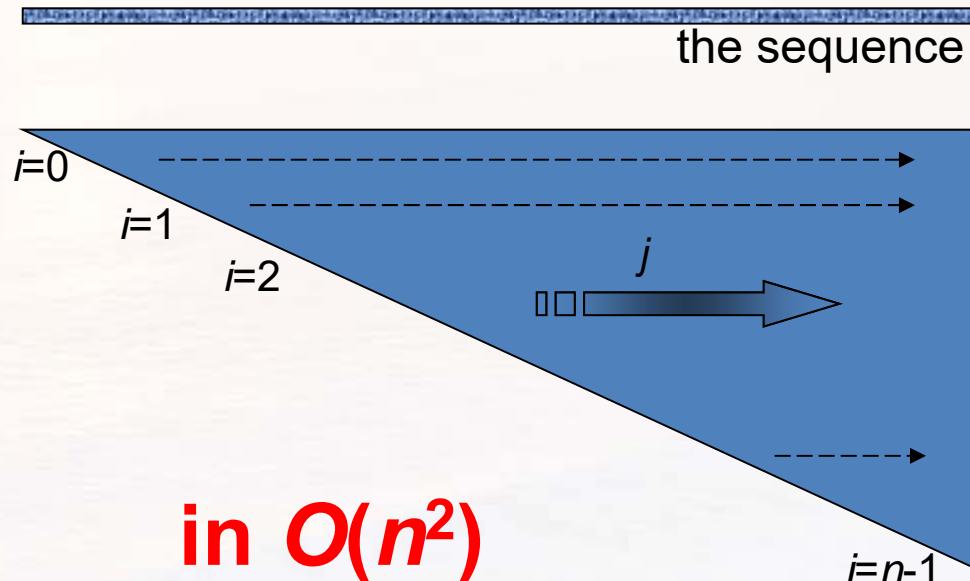
Maximum
subarray

简单的遍历所有可能的子序列

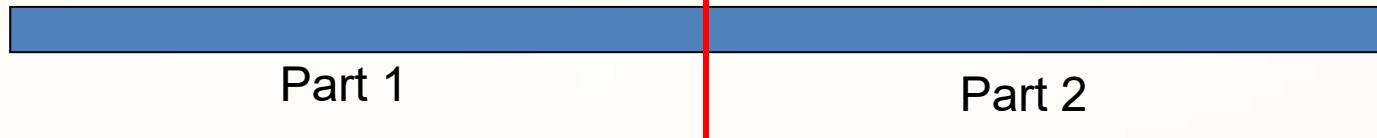
下面的过程遍历的顺序为：

(0,0), (0,1), ..., (0,n-1); (1,1), (1,2), ..., (1,n-1),
(n-2,n-2), (n-2, n-1), (n-1,n-1)

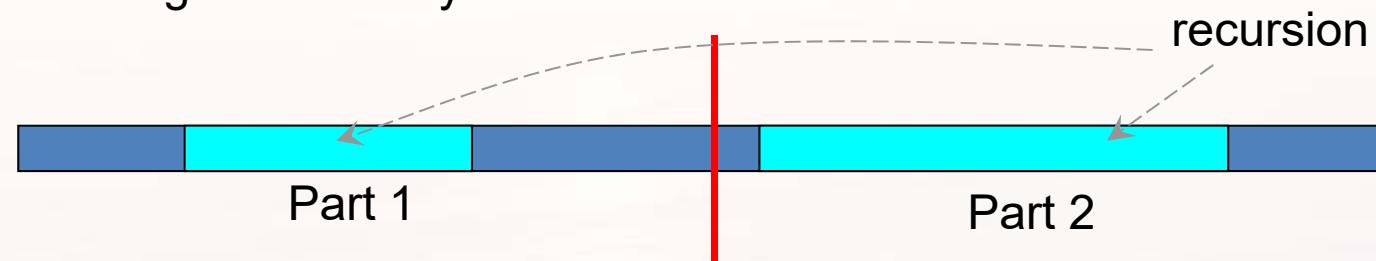
```
MaxSum = 0;  
for (i = 0; i < N; i++)  
{  
    ThisSum = 0;  
    for (j = i; j < N; j++)  
    {  
        ThisSum += A[j];  
        if (ThisSum > MaxSum)  
            MaxSum = ThisSum;  
    }  
}  
return MaxSum;
```



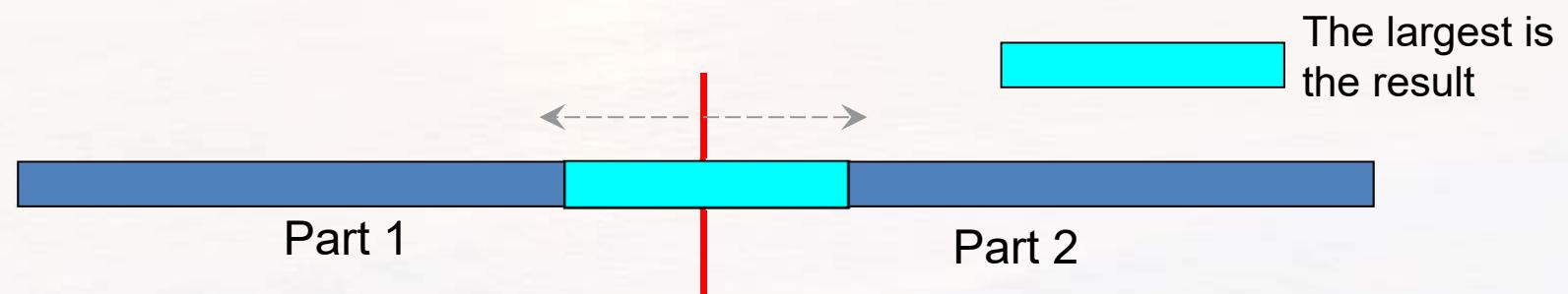
用分治法解最大子数组问题



the sub with largest sum may be in:



or:



问题5：跨中点的部分如何计算？

FIND-MAX-CROSSING-SUBARRAY($A, low, mid, high$)

```
1  left-sum = -∞
2  sum = 0
3  for i = mid downto low
4      sum = sum + A[i]
5      if sum > left-sum
6          left-sum = sum
7          max-left = i
8  right-sum = -∞
9  sum = 0
10 for j = mid + 1 to high
11     sum = sum + A[j]
12     if sum > right-sum
13         right-sum = sum
14         max-right = j
15 return (max-left, max-right, left-sum + right-sum)
```

Part I

Part II

Part III

问题6：
为什么这个
算法代价是
线性的？

顺便问一句，三个子问题有什么不同？

FIND-MAXIMUM-SUBARRAY($A, low, high$)

```
1 if  $high == low$                                 非递归代价：常量
2     return ( $low, high, A[low]$ )                  // base case: only one element
3 else  $mid = \lfloor (low + high)/2 \rfloor$ 
4     ( $left-low, left-high, left-sum$ ) =  
         FIND-MAXIMUM-SUBARRAY( $A, low, mid$ )          递归，理想状况下  
5     ( $right-low, right-high, right-sum$ ) =  
         FIND-MAXIMUM-SUBARRAY( $A, mid + 1, high$ )      问题规模是原来的  
6     ( $cross-low, cross-high, cross-sum$ ) =  
         FIND-MAX-CROSSING-SUBARRAY( $A, low, mid, high$ )    一半。
7 if  $left-sum \geq right-sum$  and  $left-sum \geq cross-sum$ 
8     return ( $left-low, left-high, left-sum$ )
9 elseif  $right-sum \geq left-sum$  and  $right-sum \geq cross-sum$ 
10    return ( $right-low, right-high, right-sum$ )
11 else return ( $cross-low, cross-high, cross-sum$ )
```

$O(n \log n)$

Part II

对效率的追求

问题 7：
你觉得求最大子串的算法
还能改进吗？

线性代价！

线性算法

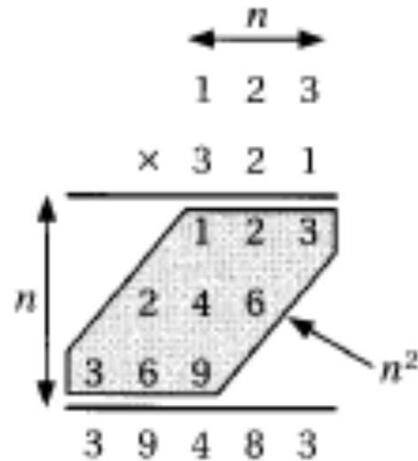
```
ThisSum = MaxSum = 0;  
for (j = 0; j < N; j++)  
{  
    ThisSum += A[j];  
    if (ThisSum > MaxSum)  
        MaxSum = ThisSum;  
    else if (ThisSum < 0)  
        ThisSum = 0;  
}  
return MaxSum;
```

This is an example of
“online algorithm”

你能解释一下吗？

in $O(n)$

假如我们将“1位数乘”作为基本“关键”操作



你是否会认为两个 n 位整数相乘是平分复杂度的呢？

Divide-and-Conquer:

$$x = 10^{n/2}a + b \quad \text{and} \quad y = 10^{n/2}c + d.$$

$$xy = 10^n ac + 10^{n/2}(ad + bc) + bd.$$

$$(a+b)(c+d) - ac - bd = ad + bc.$$



$$T(n) = 3T(n/2) + O(n).$$

$$T(n) = \Theta(n^\alpha) \text{ where } \alpha = \log_2 3 \approx 1.585.$$

先估计，再验证

$$T(n) = 3T(n/2) + O(n).$$

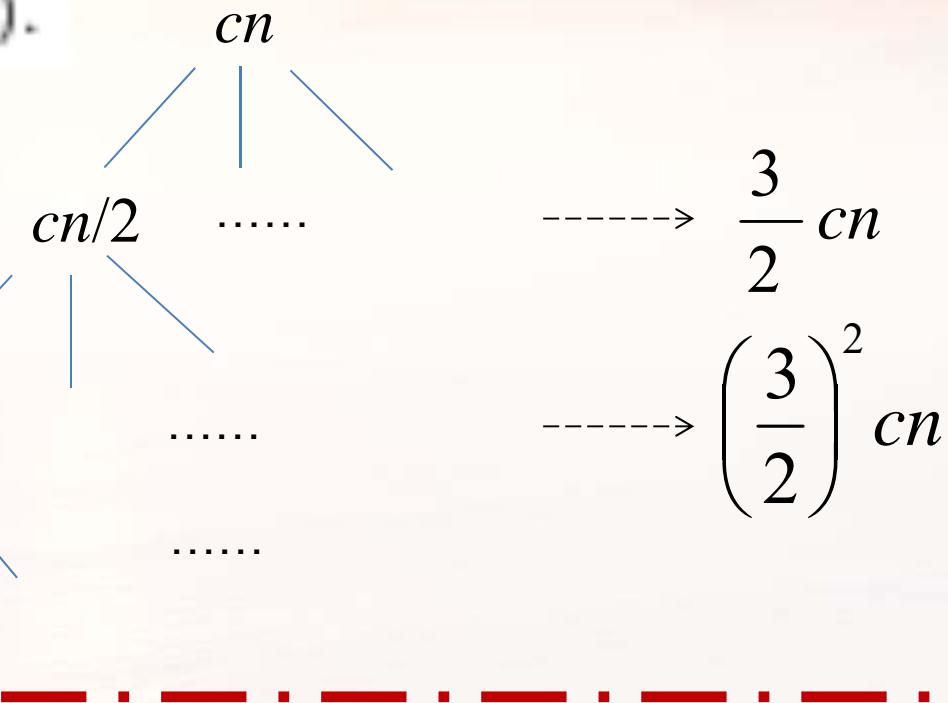
树的层数: $\log_2 n$

叶结点数: $3^{\log_2 n}$

$$n^{\log_2 3}$$

$$T(n) = 3T\left(\frac{n}{2}\right) + O(n) \leq 3\left(\frac{n}{2}\right)^{\log_2 3} + O(n)$$

$$= n^{\log_2 3} + cn$$



$$T(n) \in O(n^{\log_2 3})$$

矩阵乘法：似乎非得 $\Omega(n^3)$

If $A = (a_{ij})$ and $B = (b_{ij})$ are square $n \times n$ matrices, then in the product $C = A \cdot B$, we define the entry c_{ij} , for $i, j = 1, 2, \dots, n$, by

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik} \cdot b_{kj}$$

SQUARE-MATRIX-MULTIPLY(A, B)

```
1   $n = A.\text{rows}$ 
2  let  $C$  be a new  $n \times n$  matrix
3  for  $i = 1$  to  $n$ 
4      for  $j = 1$  to  $n$ 
5           $c_{ij} = 0$ 
6          for  $k = 1$  to  $n$ 
7               $c_{ij} = c_{ij} + a_{ik} \cdot b_{kj}$ 
8  return  $C$ 
```

Suppose that we partition each of A , B , and C into four $n/2 \times n/2$ matrices

$$A = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} B_{11} & B_{12} \\ B_{21} & B_{22} \end{pmatrix}, \quad C = \begin{pmatrix} C_{11} & C_{12} \\ C_{21} & C_{22} \end{pmatrix}$$

so that we rewrite the equation $C = A \cdot B$ as

$$\begin{pmatrix} C_{11} & C_{12} \\ C_{21} & C_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} B_{11} & B_{12} \\ B_{21} & B_{22} \end{pmatrix}.$$

Equation (4.10) corresponds to the four equations

$$\left. \begin{aligned} C_{11} &= A_{11} \cdot B_{11} + A_{12} \cdot B_{21}, \\ C_{12} &= A_{11} \cdot B_{12} + A_{12} \cdot B_{22}, \\ C_{21} &= A_{21} \cdot B_{11} + A_{22} \cdot B_{21}, \\ C_{22} &= A_{21} \cdot B_{12} + A_{22} \cdot B_{22}. \end{aligned} \right]$$

1个 n 阶方阵相乘的问题
可以分解为8个 $n/2$ 阶方
阵相乘的子问题。

仍然是立方复杂度

$$T(n) = \begin{cases} \Theta(1) & \text{if } n = 1, \\ 8T(n/2) + \Theta(n^2) & \text{if } n > 1. \end{cases}$$

问题8：

在讨论上述算法的代价时，有些量被包含在其它表示中，不单独计了，有些却不能。你能举出其中不同的地方吗？是什么呢？

问题9：

你能否描述Strassen
方法的基本思想？

The key to Strassen's method is to make the recursion tree slightly less bushy.

复杂的组合为了减少一次乘法

$$P_1 = A_{11} \cdot S_1$$

$$P_2 = S_2 \cdot B_{22}$$

$$P_3 = S_3 \cdot B_{11}$$

$$P_4 = A_{22} \cdot S_4$$

$$P_5 = S_5 \cdot S_6$$

$$P_6 = S_7 \cdot S_8$$

$$P_7 = S_9 \cdot S_{10}$$

诸 S_i 只需通过加减法计算



$$C_{11} = P_5 + P_4 - P_2 + P_6$$

$$C_{12} = P_1 + P_2$$

$$C_{21} = P_3 + P_4$$

$$C_{22} = P_5 + P_1 - P_3 - P_7$$

这个算法曾经引起轰动

Strassen's algorithm runs in $O(n^{2.81})$ time, which is asymptotically better than the simple SQUARE-MATRIX-MULTIPLY procedure.

Strassen's method is not at all obvious. (This might be the biggest understatement in this book.)

问题10：

你对于这个结果是否有感性认识？

问题11：
为什么降低子问题个数会导致
复杂度的阶下降？

问题12：

在这里的几个用分治法的例子中，算法复杂度的阶均比用“brute-force”的方法減低了，究竟是什么原因呢？

课外作业

- TC p75-: ex.4.1-5;
- TC p.87-: 4.3-3, 4.3-7;
- TC p.92-: 4.4-2, 4.4-8;
- TC p.107-: 4.1, 4.2, 4.4