

- 书面作业讲解
 - TC第6.1节练习2、4、7
 - TC第6.2节练习2、5、6
 - TC第6.3节练习3
 - TC第6.4节练习2、4
 - TC第6.5节练习5、7、9

TC第6.1节练习2

- 用n来表示h的范围比较繁琐，不如改用h来表示n的范围

$$2^h \leq n \leq 2^{h+1} - 1 < 2^{h+1}$$

$$h \leq \lg n < h + 1$$

$$\lfloor \lg n \rfloor = h$$

TC第6.3节练习3

- 数学归纳法

- $h=0$ 时, 高度为0的数量=叶子数量= $\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \leq \left\lfloor \frac{n}{2^{h+1}} \right\rfloor$

- 假设 $h=k$ 时, 高度为 h 的数量 $\leq \left\lfloor \frac{n}{2^{h+1}} \right\rfloor$

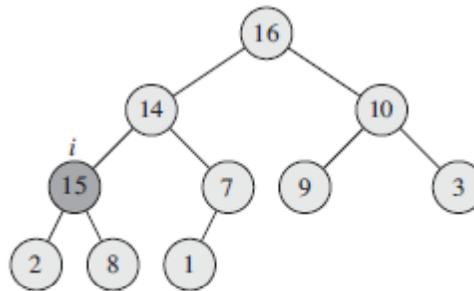
- 则 $h=k+1$ 时, 高度为 $h+1$ 的数量 $\leq \left\lfloor \frac{\left\lfloor \frac{n}{2^{h+1}} \right\rfloor}{2} \right\rfloor = \left\lfloor \frac{n}{2^{(h+1)+1}} \right\rfloor$

TC第6.4节练习4

- 要证的是 Ω ，不是 O
- $n\Omega(\lg n) = \Omega(n \lg n)$ ，这样对吗？
- $\sum_{i=1}^{n-1} \Omega(\lg i) = \Omega\left(\sum_{i=1}^{n-1} \lg i\right) = \Omega(\lg(n-1)!) = \Omega(\lg n!) = \Omega(n \lg n)$

TC第6.5节练习5

- errata: loop invariant需要增加以下条件:
 - $A[\text{PARENT}(i)] \geq A[\text{LEFT}(i)]$ and $A[\text{PARENT}(i)] \geq A[\text{RIGHT}(i)]$, if these nodes exist



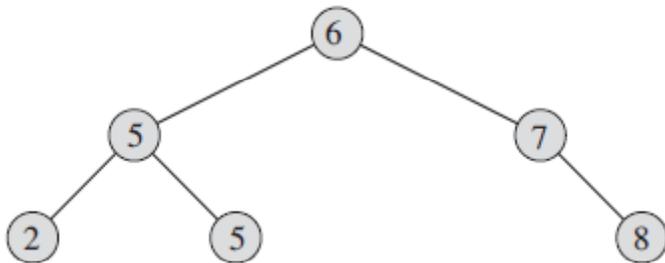
TC第6.5节练习9

k个sorted list的首元素移入同一个堆	$O(k)$
反复地: -将堆顶元素移出并输出 -将该元素所属sorted list的首元素移入堆	$O(n \lg k)$

- 教材答疑和讨论
– TC第12、13章

问题1: binary search trees

- binary search tree是怎样的一个结构?
- 它支持dynamic set的哪些操作? 运行时间分别是多少?



Search

Insert

Delete

Minimum

Maximum

Successor

Predecessor

问题1: binary search trees (续)

INORDER-TREE-WALK(x)

```
1  if  $x \neq \text{NIL}$ 
2      INORDER-TREE-WALK( $x.\text{left}$ )
3      print  $x.\text{key}$ 
4      INORDER-TREE-WALK( $x.\text{right}$ )
```

- 这个算法的作用是什么?
- 你能简要概括它的基本原理吗?
- 如何证明它的正确性?
- 它的运行时间是多少?

问题1: binary search trees (续)

TREE-SEARCH(x, k)

```
1  if  $x == \text{NIL}$  or  $k == x.key$ 
2      return  $x$ 
3  if  $k < x.key$ 
4      return TREE-SEARCH( $x.left, k$ )
5  else return TREE-SEARCH( $x.right, k$ )
```

- 这个算法的作用是什么?
- 你能简要概括它的基本原理吗?
- 如何证明它的正确性?
- 它的运行时间是多少?

问题1: binary search trees (续)

ITERATIVE-TREE-SEARCH(x, k)

```
1 while  $x \neq \text{NIL}$  and  $k \neq x.\text{key}$ 
2   if  $k < x.\text{key}$ 
3      $x = x.\text{left}$ 
4   else  $x = x.\text{right}$ 
5 return  $x$ 
```

- 这个算法的作用是什么?
- 你能简要概括它的基本原理吗?
- 如何证明它的正确性?
- 它的运行时间是多少?

问题1: binary search trees (续)

TREE-MINIMUM(x)

```
1 while  $x.left \neq \text{NIL}$ 
2    $x = x.left$ 
3 return  $x$ 
```

TREE-MAXIMUM(x)

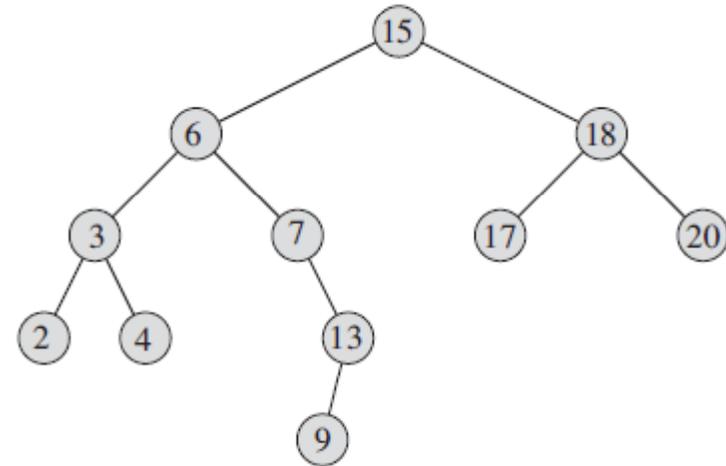
```
1 while  $x.right \neq \text{NIL}$ 
2    $x = x.right$ 
3 return  $x$ 
```

- 这个算法的作用是什么?
- 你能简要概括它的基本原理吗?
- 如何证明它的正确性?
- 它的运行时间是多少?

问题1: binary search trees (续)

TREE-SUCCESSOR(x)

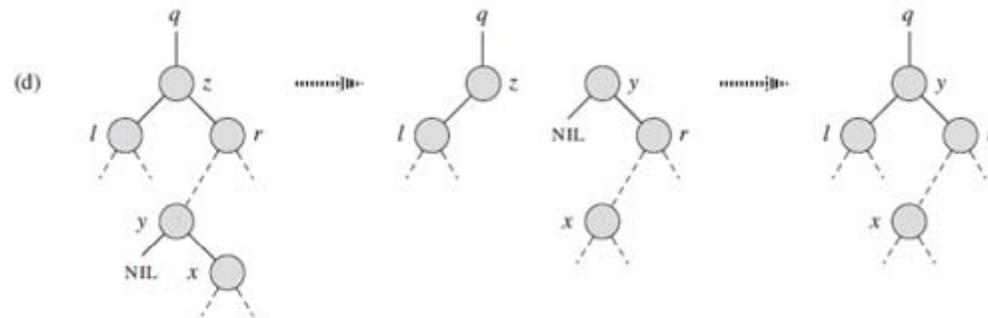
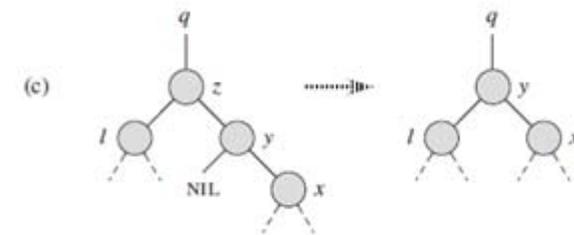
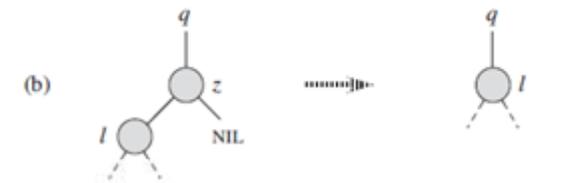
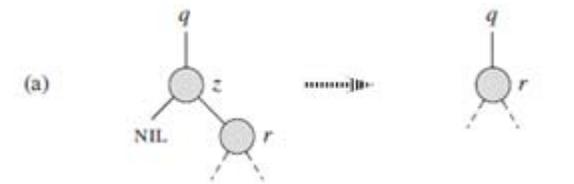
```
1  if  $x.right \neq \text{NIL}$ 
2      return TREE-MINIMUM( $x.right$ )
3   $y = x.p$ 
4  while  $y \neq \text{NIL}$  and  $x == y.right$ 
5       $x = y$ 
6       $y = y.p$ 
7  return  $y$ 
```



- 这个算法的作用是什么?
- 你能简要概括它的基本原理吗?
- 为什么结果是正确的?
- 它的运行时间是多少?

问题1: binary search trees (续)

- 如何删除一个顶点?
- 为什么结果是正确的?

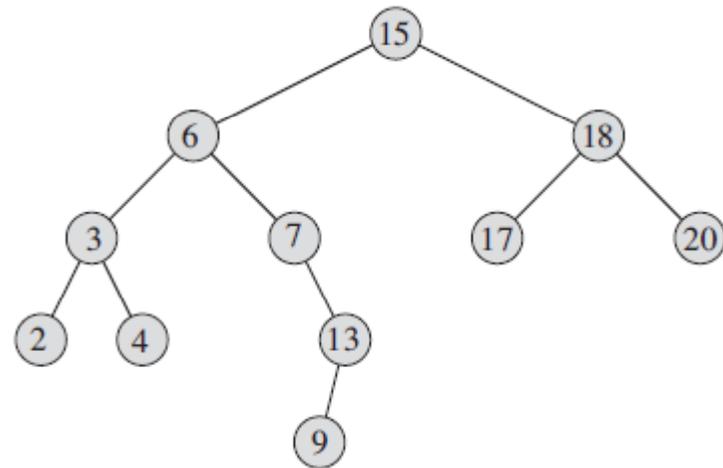


问题1: binary search trees (续)

- 什么样的输入会导致一个糟糕的binary search tree?
- 如果有人恶意这么做, 该怎么应对?

问题1: binary search trees (续)

- binary search tree和hash table各有什么优缺点?
 - 运行时间: search, insert, delete
 - successor/predecessor
 - range search
 - sorting
 - 对输入的要求
 - hash function vs. total order
 - size/resize

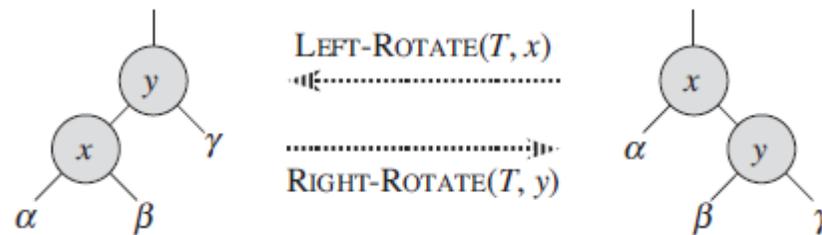


问题2: red-black trees

- 你怎么理解red-black tree的平衡性?
 - No simple path from the root to a leaf is more than twice as long as any other.
- 为什么会具有这种平衡性?
 1. Every node is either red or black.
 2. The root is black.
 3. Every leaf (NIL) is black.
 4. If a node is red, then both its children are black.
 5. For each node, all simple paths from the node to descendant leaves contain the same number of black nodes.

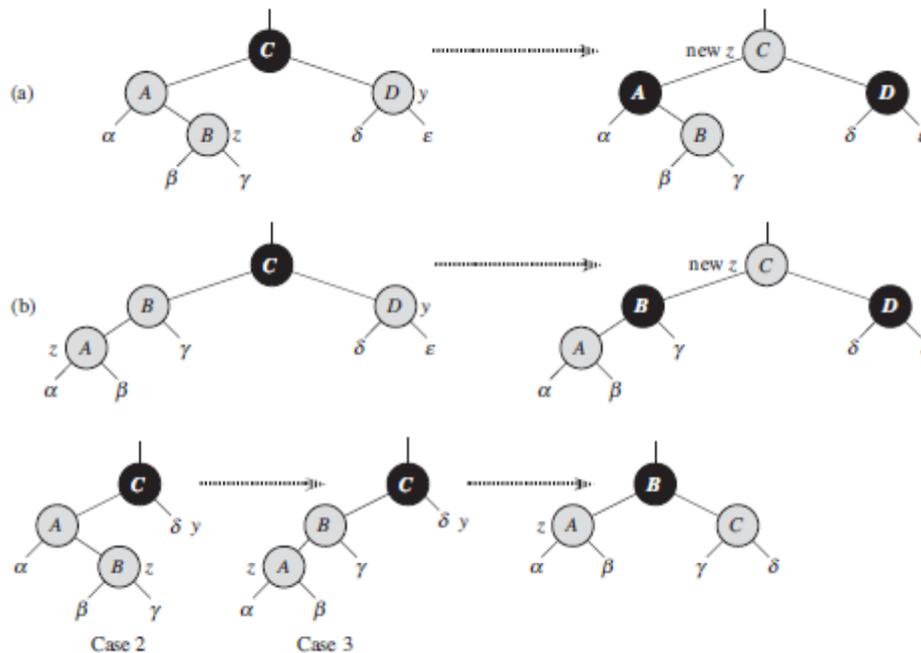
问题2: red-black trees (续)

- 经过insert和delete中的各种复杂操作之后,为什么binary search tree的性质不会丢失?
- 为什么rotation之后仍能保持binary search tree的性质?



问题2: red-black trees (续)

- 将z (red)插入之后, fixup的主要目标是什么?
 - 保持每条path上的black数量
 - 消除相连的red
- 对每种case分别是如何实现?

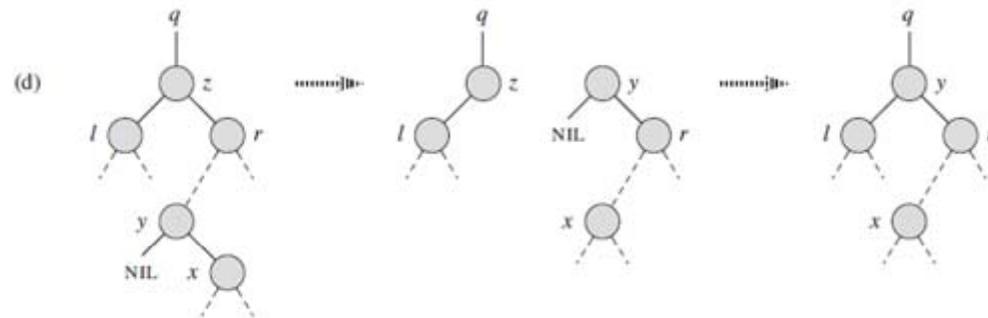
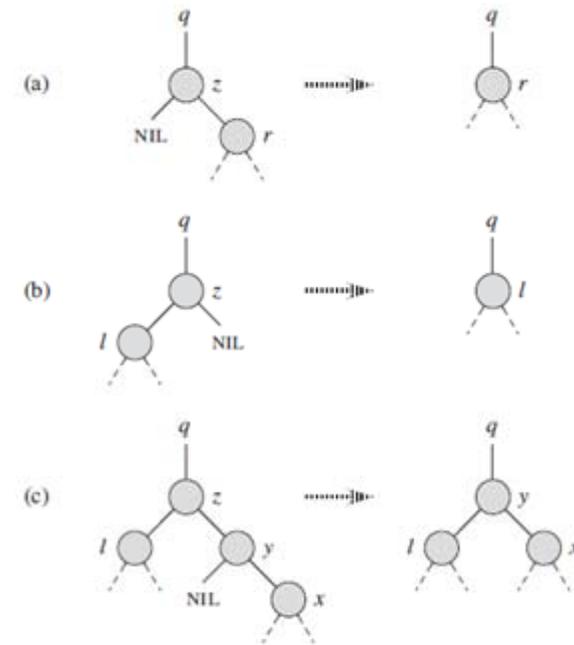


问题2: red-black trees (续)

- 将z删除之后, fixup的主要目标是什么?
 - 保持每条path上的black数量
 - 消除相连的red
- 这里涉及到的z, y, x分别表示什么?
 - y moves into z's position.
 - x moves into y's position.

问题2: red-black trees (续)

- 如何先修复删除z带来的问题?
 - y moves into z's position.
 - Gives y the same color as z.
- 副作用是什么?
 - y原来的位置会出问题
- 什么时候会出问题?
 - y=red?
 - y=black



问题2: red-black trees (续)

- 如何再修复移走y (black) 带来的问题?
 - x moves into y's position.
 - Push y's blackness onto x.
- 副作用是什么?
 - x可能有超额blackness需要摊出去
- 对每种case分别是如何解决的?

