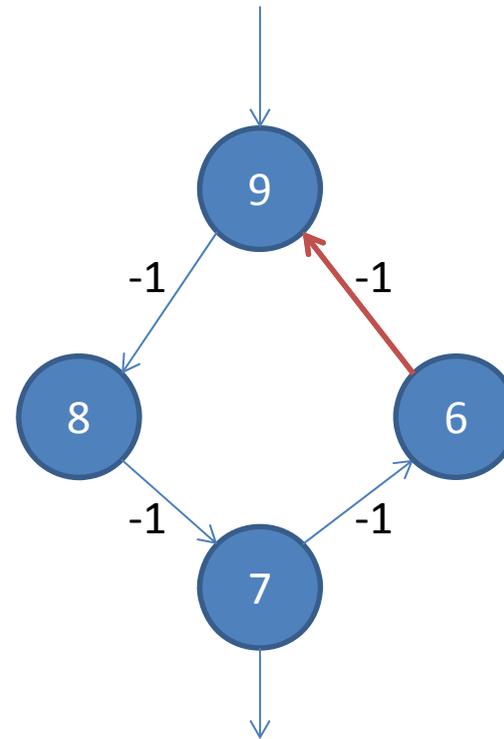


- 作业讲解
  - TC第24.1节练习2、3、4
  - TC第24.2节练习2
  - TC第24.3节练习2、4、7
  - TC第24.5节练习2、5
  - TC第24章问题2、3

# TC第24.1节练习4

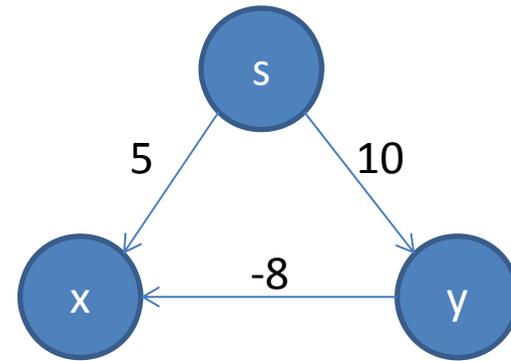
for each edge  $(u,v) \in G.E$   
if  $v.d > u.d + w(u,v)$   
     $v.d = -\infty$   
这样可以吗?

for  $i=1$  to  $|G.V|-1$   
  for each edge  $(u,v) \in G.E$   
    if  $v.d > u.d + w(u,v)$   
       $v.d = -\infty$

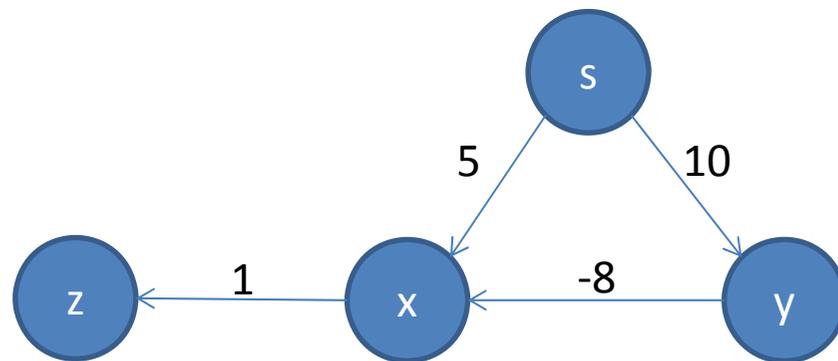


# TC第24.3节练习2

- 这是反例吗？
- Dijkstra算法的结果是什么？



- 怎么将它改造成反例？



# TC第24.3节练习4

- $v. \pi$ 是前驱，不是后继！  
（什么是前驱？）

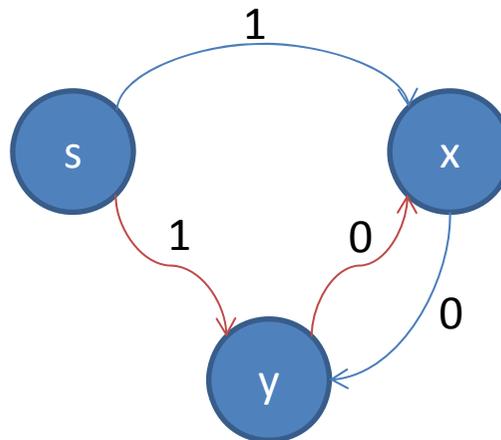
# TC第24.3节练习7

- ... and assume that no two vertices **have the same shortest-path weights from source vertex  $s$** 
  - 看清题意，说的不是“no two edges have the same weights”

# TC第24.5节练习2

24.5-2

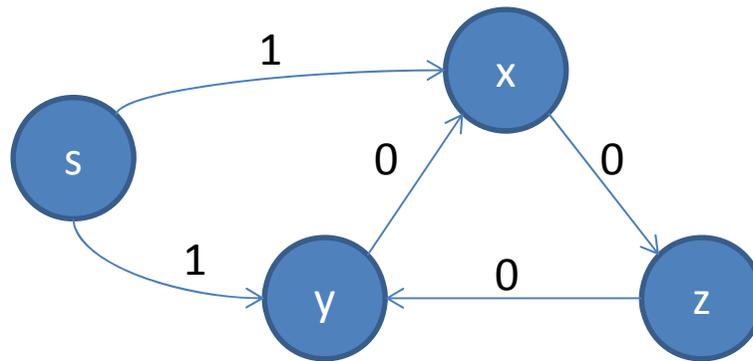
Give an example of a weighted, directed graph  $G = (V, E)$  with weight function  $w : E \rightarrow \mathbb{R}$  and source vertex  $s$  such that  $G$  satisfies the following property: For every edge  $(u, v) \in E$ , there is a shortest-paths tree rooted at  $s$  that contains  $(u, v)$  and another shortest-paths tree rooted at  $s$  that does not contain  $(u, v)$ .



# TC第24.5节练习5

24.5-5

Let  $G = (V, E)$  be a weighted, directed graph with no negative-weight edges. Let  $s \in V$  be the source vertex, and suppose that we allow  $v.\pi$  to be the predecessor of  $v$  on *any* shortest path to  $v$  from source  $s$  if  $v \in V - \{s\}$  is reachable from  $s$ , and NIL otherwise. Give an example of such a graph  $G$  and an assignment of  $\pi$  values that produces a cycle in  $G_\pi$ . (By Lemma 24.16, such an assignment cannot be produced by a sequence of relaxation steps.)



# TC第24章问题2

## 24-2 *Nesting boxes*

A  $d$ -dimensional box with dimensions  $(x_1, x_2, \dots, x_d)$   *nests*  within another box with dimensions  $(y_1, y_2, \dots, y_d)$  if there exists a permutation  $\pi$  on  $\{1, 2, \dots, d\}$  such that  $x_{\pi(1)} < y_1, x_{\pi(2)} < y_2, \dots, x_{\pi(d)} < y_d$ .

*a.* Argue that the nesting relation is transitive.

- 问什么，就证什么
  - 对于任意的 $\pi_{xy}$ 和 $\pi_{yz}$ ，构造 $\pi_{xz}$

## TC第24章问题2 (续)

c. Suppose that you are given a set of  $n$   $d$ -dimensional boxes  $\{B_1, B_2, \dots, B_n\}$ . Give an efficient algorithm to find the longest sequence  $\langle B_{i_1}, B_{i_2}, \dots, B_{i_k} \rangle$  of boxes such that  $B_{i_j}$  nests within  $B_{i_{j+1}}$  for  $j = 1, 2, \dots, k - 1$ . Express the running time of your algorithm in terms of  $n$  and  $d$ .

- 构建表示nest关系的有向图（边权设为-1）
- 求最短路（从哪个点开始的最短路？）
  - 需要新增一个点

# TC第24章问题3

## 24-3 Arbitrage

*Arbitrage* is the use of discrepancies in currency exchange rates to transform one unit of a currency into more than one unit of the same currency. For example, suppose that 1 U.S. dollar buys 49 Indian rupees, 1 Indian rupee buys 2 Japanese yen, and 1 Japanese yen buys 0.0107 U.S. dollars. Then, by converting currencies, a trader can start with 1 U.S. dollar and buy  $49 \times 2 \times 0.0107 = 1.0486$  U.S. dollars, thus turning a profit of 4.86 percent.

Suppose that we are given  $n$  currencies  $c_1, c_2, \dots, c_n$  and an  $n \times n$  table  $R$  of exchange rates, such that one unit of currency  $c_i$  buys  $R[i, j]$  units of currency  $c_j$ .

- a. Give an efficient algorithm to determine whether or not there exists a sequence of currencies  $\langle c_{i_1}, c_{i_2}, \dots, c_{i_k} \rangle$  such that

$$R[i_1, i_2] \cdot R[i_2, i_3] \cdots R[i_{k-1}, i_k] \cdot R[i_k, i_1] > 1.$$

Analyze the running time of your algorithm.

- 兑换是乘法，路长是加法，如何转换？
  - 取对数
- 要以每个点都作为s试一次

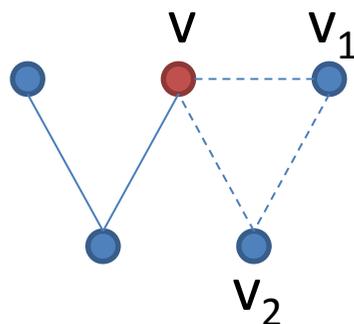
- 教材讨论
  - GC第5章第1、2、3节
  - GC第6章第1、2节



# 问题1: 割点和割边

这是割点的几种等价定义，你能证明它们的等价性吗？

1.  $v$ 是 $G$ 的割点。
2.  $G-v$ 不连通。
3. 存在 $V(G)\setminus\{v\}$ 的一个划分： $V(G)\setminus\{v\}=U\cup W$ ， $U\cap W=\emptyset$ ，使得对 $\forall u\in U$ 和 $\forall w\in W$ ， $v$ 在每条 $u-w$ 路上。
4. 存在 $u, w\in V(G)$ ，使得 $u, w$ 异于 $v$ ，且 $v$ 在每条 $u-w$ 路上。

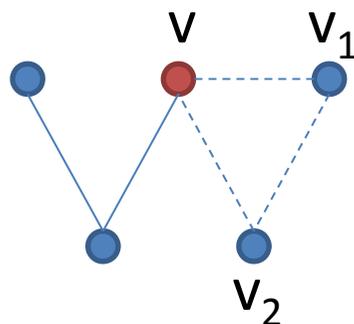


实际上，非连通图上也存在“割点”，你能给出一种优雅的定义吗？

# 问题1: 割点和割边

这是割点的几种等价定义，你能证明它们的等价性吗？

1.  $v$ 是 $G$ 的割点。
2.  $G-v$ 不连通。
3. 存在 $V(G)\setminus\{v\}$ 的一个划分： $V(G)\setminus\{v\}=U\cup W$ ， $U\cap W=\emptyset$ ，使得对 $\forall u\in U$ 和 $\forall w\in W$ ， $v$ 在每条 $u-w$ 路上。
4. 存在 $u, w\in V(G)$ ，使得 $u, w$ 异于 $v$ ，且 $v$ 在每条 $u-w$ 路上。



实际上，非连通图上也存在“割点”，你能给出一种优雅的定义吗？

# 问题1：割点和割边 (续)

这是割边的一种等价定义，你能证明它们的等价性吗？

1.  $e$ 是 $G$ 的割边。
2.  $e$ 不在 $G$ 的任何圈中。

## 问题2：块

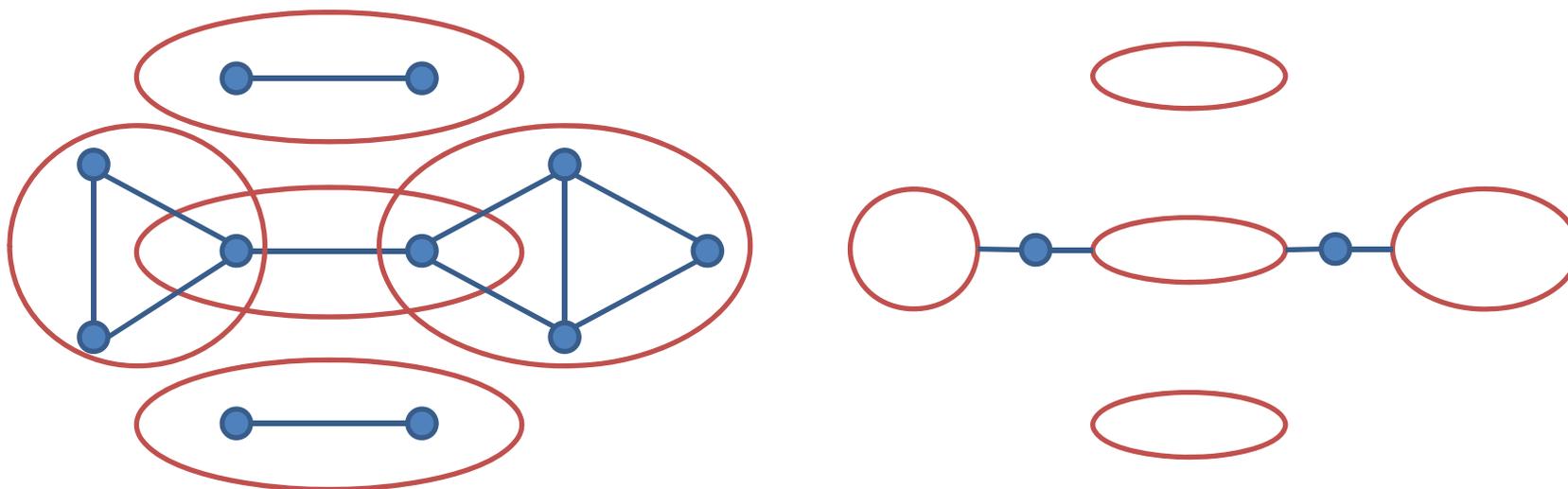
这是不可分图（块）的几种等价定义

1.  $G$ 是不可分图（块）。
2.  $G$ 的任二顶点共圈。
3.  $G$ 的任一顶点与任一边共圈。
4.  $G$ 的任二边共圈。
5. 对 $\forall u, v \in V(G)$ 及 $\forall e \in E(G)$ ，存在 $u$ - $v$ 路含有边 $e$ 。
6. 对 $\forall u, v, w \in V(G)$ ，存在 $u$ - $v$ 路含有顶点 $w$ 。
7. 对 $\forall u, v, w \in V(G)$ ，存在 $u$ - $v$ 路不含有顶点 $w$ 。

我们将在《图论》课上讨论这些定义的等价性

## 问题2：块 (续)

- 为什么两个块最多只有一个公共顶点？
- 为什么这个公共顶点一定是割点？
- 于是，我们可以将一个图转化为一种“块-割点图”
  - “块-割点图”有什么特点？



# 问题3：连通度

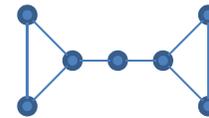
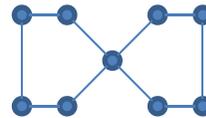
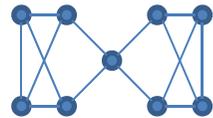
- 一个图的（点）连通度( $\kappa$ )是如何定义的？
- 你能分别给出一个连通度为0、1、2、3的非完全图吗？
- $\kappa=k$ 和 $k$ -connected的区别是什么？
  
- 一个图的边连通度( $\kappa'$ 或 $\lambda$ )是如何定义的？
- 你能分别给出一个边连通度为0、1、2、3的非完全图吗？
- $\lambda=k$ 和 $k$ -edge-connected的区别是什么？

## 问题3: 连通度 (续)

- $\kappa \leq \lambda \leq \delta$ , 你能分别举出一个例子吗?
  - $\kappa = \lambda = \delta$
  - $\kappa < \lambda < \delta$
  - $\kappa < \lambda = \delta$
  - $\kappa = \lambda < \delta$

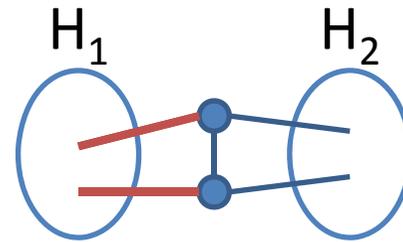
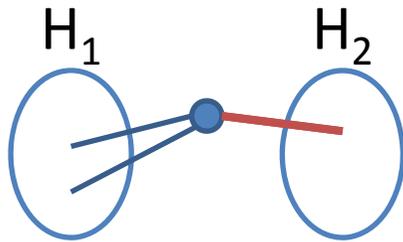
# 问题3: 连通度 (续)

- $\kappa \leq \lambda \leq \delta$ , 你能分别举出一个例子吗?
  - $\kappa = \lambda = \delta$
  - $\kappa < \lambda < \delta$
  - $\kappa < \lambda = \delta$
  - $\kappa = \lambda < \delta$



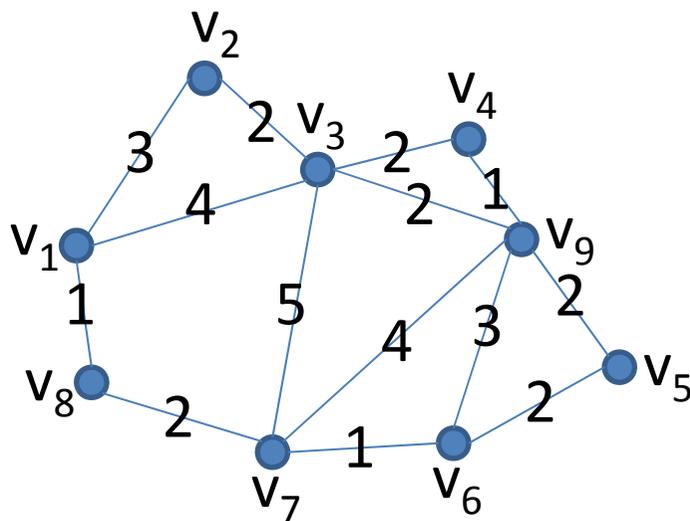
# 问题3: 连通度 (续)

- 3-正则图满足 $\kappa=\lambda$ , 你能结合这两个示意图给出证明吗?



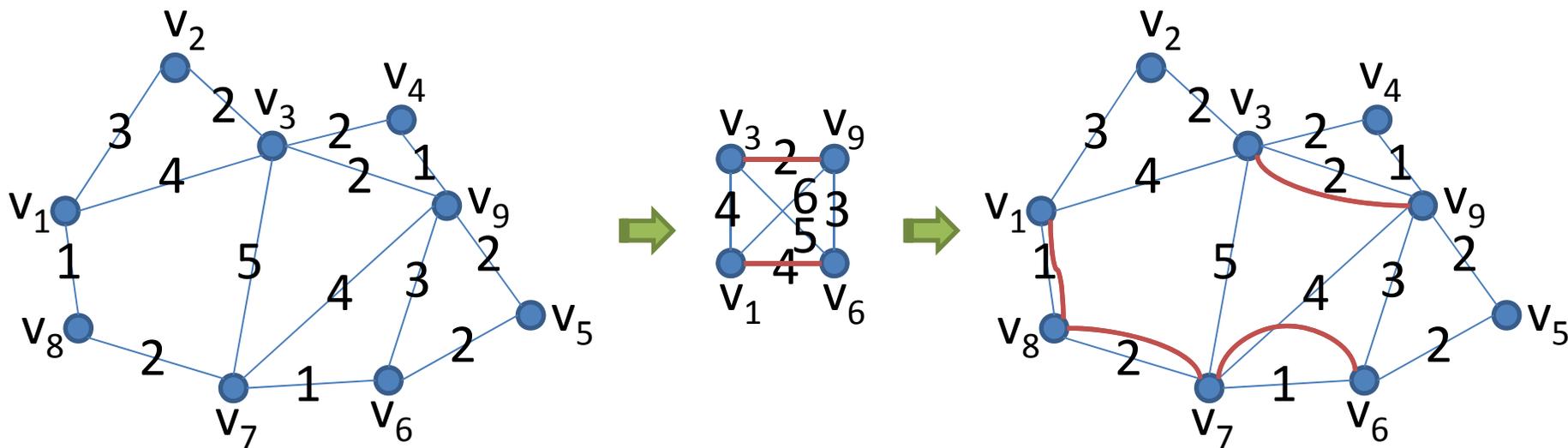
# 问题4：欧拉图

- 什么是欧拉图？
- 对于中国邮递员问题，你有什么解决思路？
  - 如果是欧拉图，怎么办？
  - 如果不是欧拉图，怎么办？



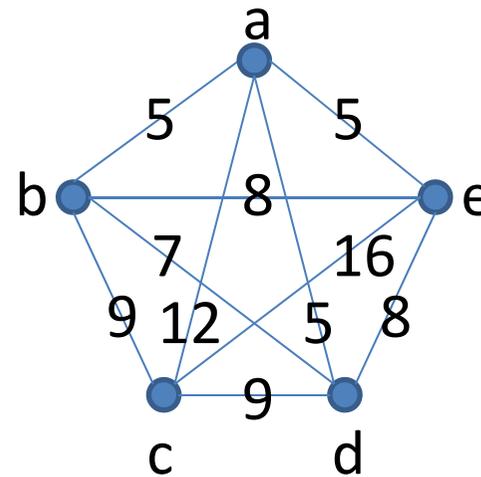
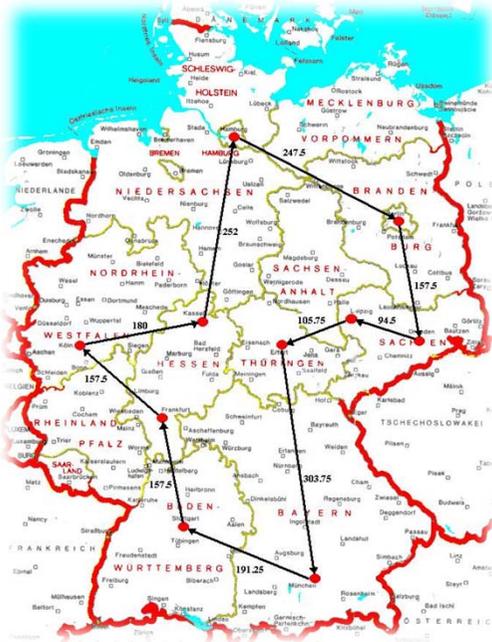
# 问题4：欧拉图

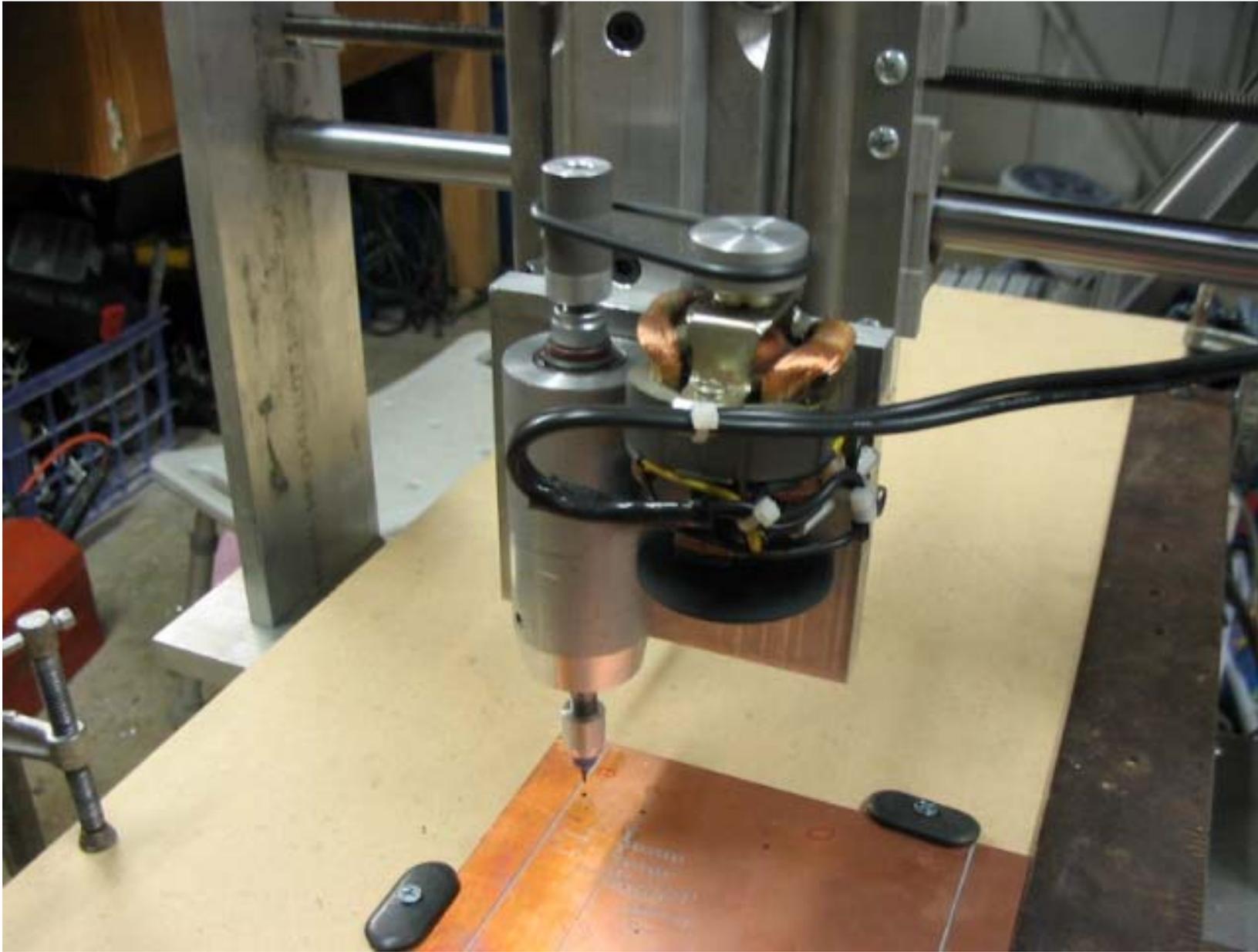
- 什么是欧拉图？
- 对于中国邮递员问题，你有什么解决思路？
  - 如果是欧拉图，怎么办？
  - 如果不是欧拉图，怎么办？

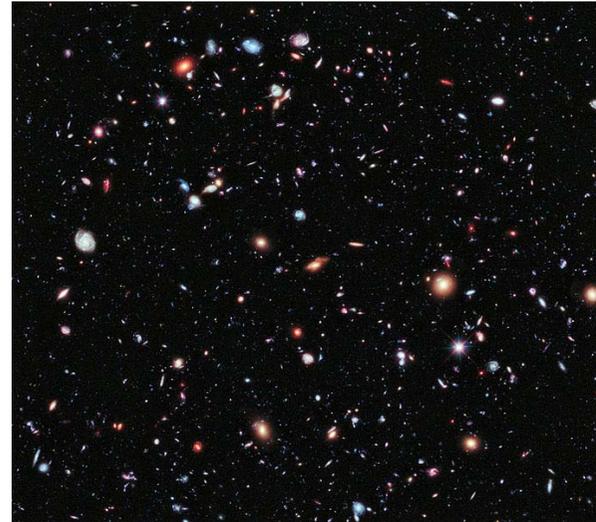


# 问题5：哈密尔顿图

- 什么是哈密尔顿图？
- 你听说过旅行商问题吗？  
你能想到这个问题的其它应用场景吗？





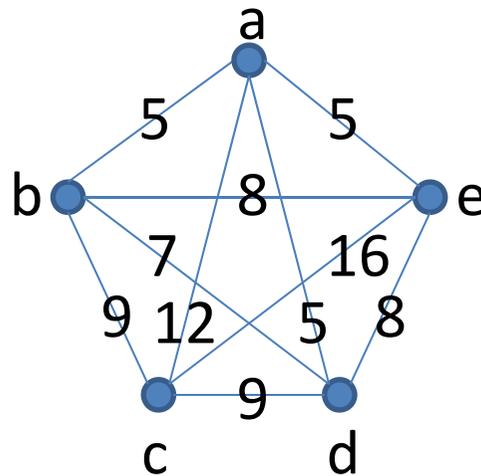


<http://en.wikipedia.org/wiki/File:100inchHooker.jpg>

[http://en.wikipedia.org/wiki/File:Constellation\\_Fornax,\\_EXtreme\\_Deep\\_Field.jpg](http://en.wikipedia.org/wiki/File:Constellation_Fornax,_EXtreme_Deep_Field.jpg)

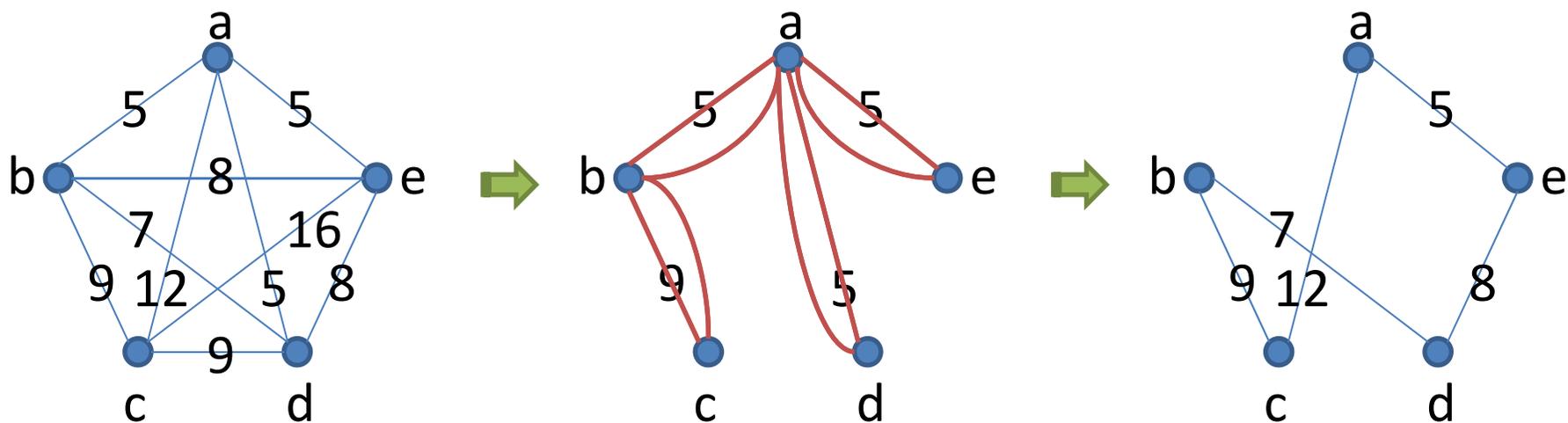
## 问题5：哈密尔顿图 (续)

- 对于旅行商问题，你有什么解决思路？  
(不一定要给出最优解)



# 最小生成树法

1. 找 $K_n$ 的一棵最小生成树 $T$ 。
2. 为 $T$ 中的每条边添加重边成为 $T^*$ 。
3. 找 $T^*$ 的一条欧拉闭迹 $C$ 。
4. 沿 $C$ 前行，跳过已访问过的顶点，直至访问完所有顶点。



# 最小生成树法 (续)

- 近似比  $w(H)/w(H^*) < 2$ 。你能解释这个证明过程吗？

证明：

1. 三角不等式  $\Rightarrow w(H) \leq w(C) = w(T^*) = 2w(T)$

2. 且  $w(H^*) > w(T)$

3. 因此，  $w(H)/w(H^*) < 2$

- T: 最小生成树
- T\*: T添加重边后
- C: 欧拉闭迹
- H: 算法给出的解
- H\*: 最优解

